

REGULAMIN KONKURSU „Graj z Kapitanem Nauką!”

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się konkurs organizowany na portalu Facebook.com (zwany dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem konkursu jest „EDGARD” Mariusz Jachimczuk z siedzibą w Warszawie (02-511) przy ul. Belgijskiej 11, wpisany do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, posiadający nr NIP 521-110-60-34 zwany dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, za pośrednictwem grupy na w serwisie Facebook.com - Granie z dziećmi – grupa o grach planszowych dla dzieci, znajdującą się pod adresem <https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi>
4. Konkurs trwa od dnia 4.11.2020 r. do dnia 8.11.2020 r. do godziny 23:59.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia czasu trwania Konkursu poza termin określony w ust. 4 powyżej, o czym poinformuje w poście na grupie <https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi>
6. Uczestnikiem Konkursu (zwanym dalej „Uczestnikiem”) może być:
 - pełnoletnia osoba fizyczna o pełnej zdolności do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Polski;
 - osoba fizyczna zamieszkała na terytorium Polski, która ukończyła 13 lat i ma ograniczoną zdolność do czynności prawnych, której opiekun prawny wyraził zgodę na udział w Konkursie.
7. W Konkursie nie mogą wziąć udziału pracownicy Organizatora ani ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni, przysposabiający. W przypadku, gdy zwycięzcami Konkursu okażą się osoby wymienione w niniejszym punkcie, osoby te tracą uprawnienie do nagrody.

ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik powinien w czasie jego trwania spełnić łącznie warunki określone w Regulaminie, w szczególności:

- zapoznać się z zasadami uczestnictwa w Konkursie i Regulaminem Konkursu;
- posiadać aktywne konto w serwisie Facebook.com;
- wykonać zadanie konkursowe opublikowane w specjalnym wpisie na profilu

<https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi>

2. Zwycięzcy Konkursu (zwani dalej „Zwycięzcami”) zostaną wyłonieni przez Komisję Konkursową, składającą się z przedstawicieli Organizatora.

3. Zabronione jest używanie skryptów, botów klikających, jakichkolwiek form automatyzacji uczestnictwa udziału w Konkursie. Odpowiedzi konkursowe udzielone za ich pomocą nie będą uwzględniane.

4. Zabronione jest korzystanie z multikont, kont fałszywych lub jakichkolwiek innych form zwiększenia swojej szansy na wygraną.

5. Odpowiedzi zgłaszane na Konkurs nie mogą naruszać prawa ani praw osób trzecich, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, a także ogólnie przyjętych norm obyczajowych – w szczególności dotyczy to treści powszechnie uznawanych za wulgarne i obraźliwe, zawierających nagość, pornografię, erotykę, obsceniczną, obrażających uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne, przedstawiających przemoc albo materiały o tematyce rasistowskiej, naruszające prawo do prywatności, zawierających materiały chronione prawami wyłącznymi (np. prawami autorskimi) bez zgody uprawnionych.

6. Każdy uczestnik może dokonać zgłoszenia w trakcie Konkursu wielokrotnie, jednak może otrzymać nie więcej niż 1 nagrodę.

7. Organizator ma prawo kontaktowania się z Uczestnikami za pomocą udostępnionych przez serwis Facebook funkcjonalności oraz poprzez przekazane Organizatorowi przez Uczestników kanały komunikacji.

ZASADY WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW

1. Nagrody będą przyznawane na następujących zasadach:

- nagrody zostaną przyznane pięciu Uczestnikom, którzy prawidłowo wykonają zadanie konkursowe i spełnią wymogi Regulaminu.
- Jury konkursu wybierze najciekawsze zgłoszenia.

NAGRODY

1. W Konkursie przyznane zostaną następujące nagrody (zwane dalej „Nagrodami”):

- 5x wybranych przez zwycięzców gier edukacyjnych z linku: <https://bit.ly/3jOUIKd>

*Produkt musi być dostępny na magazynie, na co wskazuje ikonka koszyka (tzw. dodaj do koszyka) pod wizualizacją produktu. Każdy zwycięzca wybiera jedną grę.
Mamy 5 zwycięzców.

POWIADOMIENIE O WYGRANEJ

1. Ogłoszenie wyników nastąpi do 5 dni od zakończenia konkursu w formie wpisu na stronie https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi_, zawierającego imiona i nazwiska lub nazwy profilu Zwycięzców, pod jakimi funkcjonują w serwisie Facebook. W tym samym wpisie Zwycięzcy zostaną poproszeni o kontakt z administratorem strony https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi_ za pomocą wiadomości prywatnej z wykorzystaniem funkcjonalności serwisu Facebook lub kontaktu mailowego na adres: adabkowska@edgard.pl.

2. Każdy Zwycięzca zobowiązany jest w ciągu 3 dni od momentu opublikowania wpisu z wynikami, o którym mowa w ust. 1, wysłać na maila: adabkowska@edgard.pl lub przesłać do strony https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi_ wiadomość prywatną z wykorzystaniem funkcjonalności serwisu Facebook z danymi niezbędnymi do przekazania nagrody, tj.: imienia, nazwiska, adresu, numeru telefonu, zgoda RODO do wysyłki Nagrody. Niezachowanie tego terminu, podanie nieprawidłowego adresu lub danych, o których mowa w zdaniu poprzednim, a także inne uchybienia powodujące niemożliwość doręczenia nagrody skutkują utratą prawa do niej, a nagroda pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

WYDANIE NAGRÓD W KONKURSIE

1. Nagroda zostanie przekazana za pośrednictwem poczty na wskazany przez Zwycięzcę adres.

2. Zwycięzca nie może domagać się zamiany wygranej Nagrody na inną, w tym na ekwiwalent pieniężny.

3. Nagrody zostaną wydane Zwycięzcom w ciągu 10 dni od przesłania przez Zwycięzcę danych.

PROCEDURA POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane wyłącznie w formie pisemnej na adres korespondencyjny Organizatora w terminie 14 dni od zakończenia konkursu (decyduje data stempla pocztowego).

2. Reklamacja powinna zawierać:

- dopisek na kopercie: „Konkurs – Graj z Kapitanem Nauką”.
- wskazanie imienia, nazwiska, adresu do korespondencji oraz numeru telefonu kontaktowego osoby składającej reklamację;
- uzasadnienie powodów wniesienia reklamacji;
- podpis reklamującego.

3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie pisemnej listem poleconym za potwierdzeniem odbioru wysłanym w terminie 7 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW

1. Każdy z Uczestników biorących udział w Konkursie wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, tj. imienia i nazwiska (lub nazwy profilu w serwisie Facebook), a w przypadku Zwycięzców – także adresu do wysyłki Nagrody. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celach przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia Zwycięzców i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagrody.

2. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Administratorem danych osobowych

Uczestników Konkursu jest Organizator. Przetwarzanie danych może zostać powierzone na podstawie umowy innym podmiotom trzecim jedynie w celu wypełnienia zobowiązań wynikających z Konkursu w stosunku do jego Uczestników, w szczególności polegających na przyznawaniu i wydawaniu nagród.

3. Uczestnikom konkursu, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:

- a) sprostowania danych,
- b) usunięcia danych,
- c) ograniczenia przetwarzania danych,
- d) przenoszenia danych,
- e) wniesienia sprzeciwu,
- f) cofnięcia zgody w dowolnym momencie.

4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Konkursie.

5. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.

6. Uczestnik konkursu zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska (lub nazwy profilu w serwisie Facebook) w celu informowania o wynikach konkursu na stronie

<https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi>

7. Strona <https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi> _serwisu Facebook. Więcej informacji na temat „Polityki prywatności” na Facebook.com znajduje się tutaj:

<https://www.facebook.com/about/privacy/>. Polityka prywatności stron zewnętrznych, do których odnośniki znajdują się na <https://www.facebook.com/groups/graniezdziecmi> jest regulowana osobnymi postanowieniami.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieobjętych Regulaminem będą miały w szczególności zastosowanie przepisy kodeksu cywilnego.

2. Regulamin Konkursu udostępniony będzie do publicznej wiadomości na stronie internetowej <https://www.kapitannauka.pl/content/118-konkurs-graj-z-kapitanem-nauka-> oraz w siedzibie Organizatora.

3. Organizator informuje, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany,

przeprowadzany, popierany przez serwis Facebook ani z nim związany. Dane podawane przez Uczestnika są danymi podawanymi Organizatorowi, a nie serwisowi Facebook. Facebook nie ponosi odpowiedzialności za organizację Konkursu.